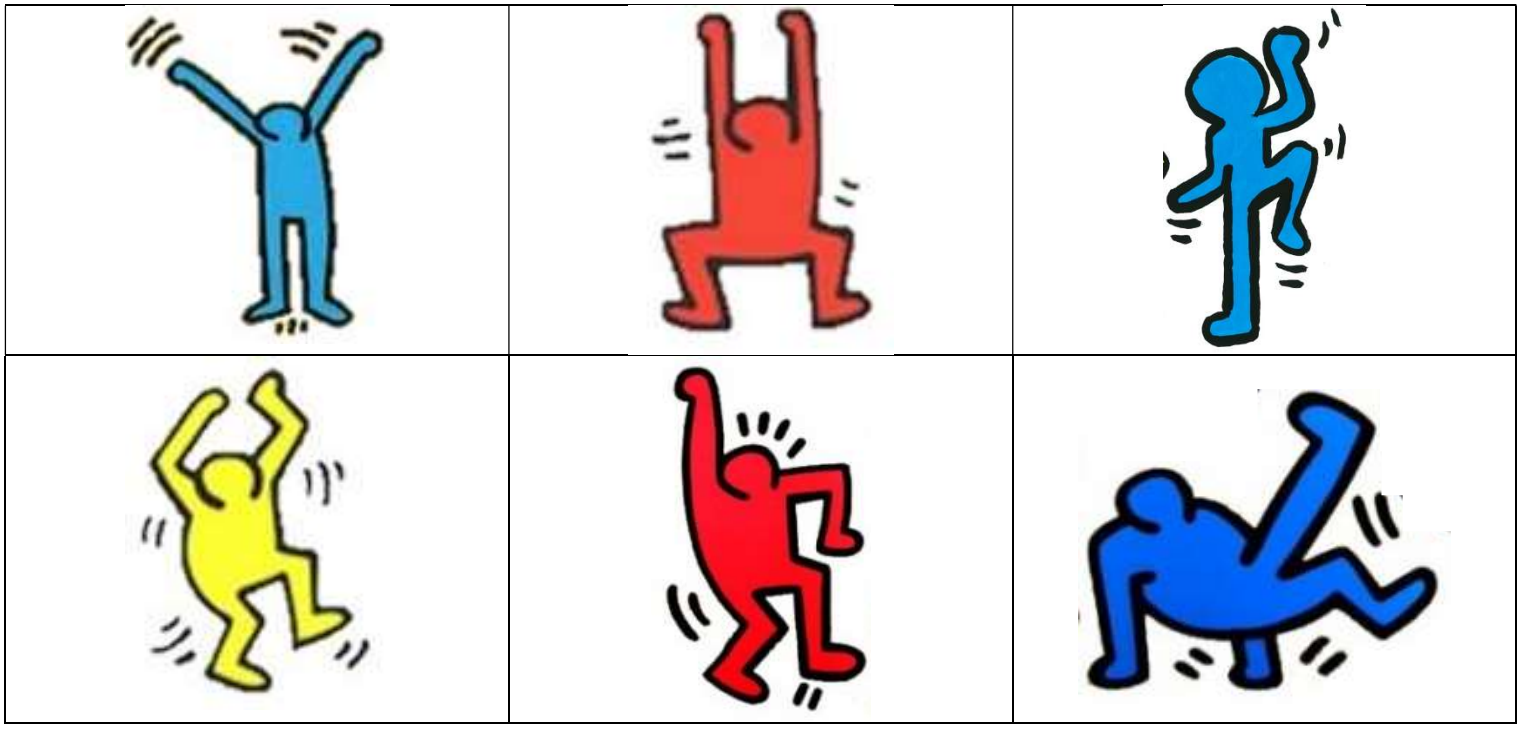
Un peu de sport… et d'art !

<u>Activité</u> : mimer les personnages des œuvres d'art de Keith Haring.

Etape 1 : on observe, on décrit tous les personnages.

Etape 2 : pour pimenter le jeu, on découpe chaque silhouette, on les place dans un sac et on tire au sort la silhouette qu'on doit imiter. Si on ne peut pas les imprimer, on prend « une baguette magique » qui choisit pour nous quelle silhouette on doit imiter.



Il est bleu. Il se tient debout. Il a les 2 bras en l'air. Il a les 2 jambes tendues…

Il est rouge. Il a les 2 bras en l'air. Il essaie de toucher le plafond avec ses bras. Il a les 2 jambes pliées…

Il est bleu. Il est vertical. Il a un bras en l'air et un bras vers le bas. Il a une jambe pliée et une jambe tendue…

Il est jaune. Il a les 2 bras en l'air un peu pliés. Ses 2 jambes sont légèrement pliées. Il a quand même une jambe en l'air...

Il est rouge. Il est debout. Il a un bras tendu en l'air et un bras plié vers le bas. Les 2 jambes sont un peu pliées…

Il est bleu. Il est allongé. Les 2 mains touchent par terre. Il a les pieds en l'air…

Et voici toutes les silhouettes pour prolonger le plaisir…